

Legenda



Retrocedi di tre caselle



Troppo lento, torna indietro di una casella



Punti dritto al traguardo, vai avanti di due caselle



Scegli un libro dallo scaffale indicato dal bibliotecario



Fai un disegno o una critica che riguardi il libro letto



Scegli un film da vedere a casa



Ti serve aiuto, stai fermo un giro



Cavalca l'onda del divertimento e se rispondi bene ad una domanda sul libro letto, farai un salto di 10 caselle



Piccolo premio



Attività a sorpresa proposta dal bibliotecario



Che cos'è ???



Hai conquistato il titolo
63 di Librivoro 2014

Regolamento

Il Librivoro è un concorso di lettura abbinato al tradizionale gioco dell'oca e si svolge secondo le seguenti regole:

- ogni libro preso in prestito presso la propria biblioteca, dà diritto ad una progressione sul percorso del gioco, in base al primo e unico numero sorteggiato dal concorrente.
- la scelta del libro è libera, salvo diverse indicazioni date dai simboli durante il percorso.
- quando il concorrente si ferma su una casella indicante una prova, il successivo avanzamento è subordinato al superamento della prova stessa.
- è possibile prendere un libro per volta, che dovrà essere restituito al massimo entro 15 giorni.
- il prestito è individuale.

Ogni biblioteca stabilisce a quali fasce d'età è rivolto il concorso.

Le iscrizioni sono gratuite e rimarranno aperte per tutta la durata del gioco.

Per partecipare rivolgersi alle biblioteche della propria città.

Al momento dell'iscrizione ogni concorrente riceverà il regolamento dettagliato del gioco.

CHI VINCE?

- Vinceranno il concorso di lettura i primi concorrenti che giungeranno sulla casella numero 63.
- Nel corso del gioco si prevedono piccoli premi immediati collegati alle caselle fortunate del piccolo Librivoro.

**Sistema
Bibliotecario
della Lomellina**

DAL 10 GIUGNO AL 30 AGOSTO



**Librivoro 2014
gioco-concorso di
lettura per ragazzi**



★ CONCORRENTE ★